

REGULAMIN UCZESTNICTWA W WARSZTATACH CYFROWYCH realizowanych w ramach projektu Awers/Rewers Sztuki – sfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Krajowego Planu Odbudowy.

Ogólne

1. Niniejszy regulamin określa sposób realizacji oraz zasady udziału w warsztatach.
2. Organizatorem kursu jest Stowarzyszenie Anthill.
3. Udział w warsztatach jest bezpłatny.
4. Warsztaty realizowane są w ramach projektu Awers / Rewers Sztuki – sfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Krajowy Plan Odbudowy.

Charakterystyka wsparcia

5. W ramach wsparcia przewidziano: 8h zajęć z zakresu doskonalenia umiejętności cyfrowych.
6. Warsztaty mają na celu przekazanie wiedzy oraz umiejętności z zakresu doskonalenia umiejętności cyfrowych.
7. Wsparciem w postaci warsztatów objętych zostanie 10 osób, które dokonały zapisu przez formularz internetowy, decyduje kolejność zgłoszeń.

Kryteria uczestnictwa

8. Kryterium uczestnictwa w warsztatach jest wiek 13 lat lub powyżej.

Zasady rekrutacji

10. Osoby zakwalifikowane do udziału w warsztatach w dniu rozpoczęcia zajęć zobowiązane są do złożenia pisemnej deklaracji uczestnictwa w projekcie oraz oświadczenia dotyczącego przetwarzania danych osobowych. Niepodpisanie w/w dokumentów jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w projekcie.
11. Rekrutacja do projektu odbywać się będzie przy zachowaniu zasady równości szans.

Prawa i obowiązki uczestnika

12. Uczestnik warsztatów ma prawo do: - bezpłatnego udziału w warsztatach; - otrzymania materiałów szkoleniowych (książki, skrypty związane z tematyką zajęć).

13. Uczestnik kursu zobowiązany jest do :

- obecności w 100% zajęć przewidzianych w programie warsztatów (co stanowi 8 godzin),
- potwierdzania obecności na zajęciach własnoręcznym podpisem,
- regularnego, punktualnego i aktywnego uczestnictwa w zajęciach,
- aktualizacji swoich danych teleadresowych w przypadku ich zmiany,
- uczestnicy Warsztatów zgadzają się na nieodpłatne przeniesienie niewyłącznych praw do zdjęć wykonanych podczas warsztatów na organizatora projektu.

14. W przypadku rezygnacji z warsztatów uczestnik zobowiązany jest do niezwłocznego złożenia pisemnej rezygnacji z udziału w projekcie wraz z podaniem przyczyny rezygnacji.

15. W przypadku rezygnacji z udziału w warsztatach nie ma możliwości wznowienia udziału w projekcie.

Prawa i obowiązki organizatora

16. Organizator warsztatów zobowiązany jest do:

- przeprowadzenia warsztatów zgodnie z przewidzianym programem,
- przeprowadzenia zajęć zgodnie z najlepszą praktyką w tym zakresie,

17. Organizator zastrzega sobie możliwość skreślenia uczestnika z listy uczestników warsztatów w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu oraz zasad współżycia społecznego, w szczególności w przypadku naruszenia nietykalności cielesnej innego słuchacza, wykładowcy lub pracownika projektu, udowodnionego aktu kradzieży lub szczególnego wandalizmu, o czym niezwłocznie zostanie powiadomiona policja.

Postanowienia końcowe

18. Sprawy nieuregulowane niniejszym Regulaminem rozstrzygane są przez Koordynatora projektu.

19. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Stowarzyszenia Anthill.

20. Niniejszy Regulamin obowiązuje przez okres trwania Projektu.

21. Projektodawca zastrzega sobie możliwość wniesienia zmian do Regulaminu.

22. Regulamin wchodzi w życie z dniem 10.10.2024 r.