

# REGULAMIN KONKURSU „Bieg po punkty - ekologiczna gra terenowa w Ogrodzie Saskim”

## § 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą „Bieg po punkty – ekologiczna gra terenowa w Ogrodzie Saskim”.
2. Organizatorem Konkursu jest Stowarzyszenie Anthill siedzibą w Lublinie, ul. Tadeusza Szeligowskiego 8/38, 20-883 Lublin. Koordynatorem Konkursu jest p. Bartosz Niewiadomski – nr tel. 665646664
3. Ilekroć w niniejszym Regulaminie jest mowa o:
4. Konkursie – rozumie się przez to Konkurs dla Szkół Podstawowych;
5. Regulaminie – rozumie się przez to niniejszy Regulamin Konkursu; Uczestniku – Klasa Szkoły Podstawowej lub wybrana grupa uczniów szkoły w liczbie maksymalnie 25 osób wraz z nauczycielem oraz opiekunem, zgłoszona dobrowolnie do konkursu poprzez formularz zgłoszeniowy Organizatora.
6. Wszelkie pytania dotyczące Konkursu należy kierować na adres e-mail: [info@anthill.com.pl](mailto:info@anthill.com.pl)
7. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2022 r. poz. 888).
8. Celem Konkursu jest budowanie świadomości ekologicznej, budowanie postaw koalicyjno-społecznych, praktyczne włączanie w realizację i pokazywanie dobrych praktyk, zdobycie wiedzy na temat adaptacji do zmian w klimacie, programu Czyste Powietrze i Uchwały antysmogowej.
9. Konkurs zorganizowany będzie w dniu 26.09.2024 r. Ogłoszenie zwycięzcy nastąpi tego samego dnia na stronie Organizatora oraz na profilach społecznościowych. Nagroda będzie przekazana Zwycięzcy w uzgodnionym terminie nie później niż do 31.11.2024 r.

## § 2 UCZESTNICY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu będą Lubelskie Szkoły Podstawowe które zgłoszą się poprzez formularz zapisu umieszczony na stronie Organizatora <https://www.anthill.com.pl/?p=7306>. Termin zgłoszenia - do wyczerpania miejsc, jednak nie później niż do dnia 25.09.2024r.
2. Szkołę reprezentować będzie klasa lub wybrana grupa uczniów szkoły w liczbie maksymalnie 25 osób wraz z nauczycielem oraz opiekunem.
3. Grupy będą liczyć maksymalnie 15 osób + opiekun. W przypadku gdy uczestnicząca klasa będzie liczniejsza zostaną utworzone dwie grupy.

## § 3 ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

4. Konkursu jest innowacyjnym projektem, który nie tylko integruje uczestników, ale także kładzie nacisk na edukację ekologiczną oraz rozwój umiejętności społecznych i organizacyjnych. Ta dynamiczna aktywność opiera się na połączeniu elementów nauki, zabawy i rywalizacji, tworząc niezapomniane doświadczenie edukacyjne

1. Rodzaj i formę konkursu ustala się jako: jednoetapowy.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Zadaniem konkursowym klasy jest ukończenie w jak najkrótszym czasie zagadek edukacyjno-sprawnościowych w Ogrodzie Saskim. Organizator przygotowuje 7 miejsc rozlokowanych w Ogrodzie Saskim umieszczonych na mapie gry. W konkursie weźmie udział 10 klas szkół podstawowych, zaproszonych na określoną godzinę do punktu startowego. Uzyskają tam niezbędne informacje oraz narzędzia potrzebne do wykonania zadań. Każda stacja gry jest nie tylko miejscem, gdzie drużyny wykonują zadania, ale także źródłem wiedzy ekologicznej. Po wykonaniu każdego zadania prowadzący grę przekazuje grupie jedną cyfrę, która będzie szyfrem i posłuży do otworzenia skrzyni na mecie. Klasa która ukończy wyścig w najkrótszym czasie zostanie nagrodzona.

Celem organizacji gry terenowej w parku dla uczniów szkół podstawowych jest rozwijanie świadomości ekologicznej oraz przekazywanie wiedzy na temat konieczności przestrzegania przepisów dotyczących ochrony środowiska. Uczestnicy zadania mają na ukończenie każdego zadania 8 minut. Jeśli w tym czasie nie uda im się poprawnie ukończyć zadania, osoba nadzorująca przekazuje informację o cyfrze, oraz pokieruje grupę do kolejnego zadania, a do czasu grupy zostanie doliczone 20 sekund.

4. Czasy uzyskane przez każdą klasę zostaną ogłoszone na stronie Organizatora oraz w mediach społecznościowych.
5. W przypadku klas podzielonych na dwie grupy, na tablicy wyników będzie umieszczony czas szybszej grupy. Słabszy wynik nie będzie brany pod uwagę.

#### § 4

#### KOMISJA KONKURSOWA I NAGRODY

1. Zwycięzcom Konkursu przyznane zostaną następujące nagrody:

- a) Nagroda za I miejsce - Voucher na kwotę 1000zł do wydania przez klasę na akcesoria dydaktyczno-naukowe, zgodnie z potrzebami klasy.

Nagroda zostanie zrealizowana w terminie do 31.11.2024r. Dopuszcza się zorganizowanie oficjalnej gali wręczenia nagród po wcześniejszych ustaleniach ze szkołą.

- b) Każdy uczestnik dostanie pamiątkowy drewniany medal uczestnictwa oraz broszury informacyjne dotyczące przepisów ochrony środowiska, oraz zwiększające świadomość ekologiczną.

§ 6  
OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

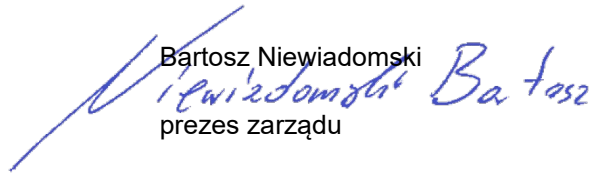
1. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Anthill siedzibą w Lublinie, ul. Tadeusza Szeligowskiego, 20-883 Lublin, z którym można się skontaktować w sprawie przetwarzania danych osobowych pisząc na adres e-mail: info@anthill.com.pl lub na adres siedziby Administratora.
2. Cele przetwarzania – dane osobowe przetwarzane będą w celu wzięcia udziału w Konkursie. Ponadto, w przypadku zwycięzców konkursu, dane mogą być przetwarzane również w celu publikacji ich imion, nazwisk oraz wizerunku na stronach i mediach społecznościowych Organizatora konkursu.
3. Podstawą przetwarzania Pani/Pana danych osobowych jest:
  - art. 6 ust. 1 lit. e) i f) RODO tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym;
  - art. 6 ust. 1 lit. a) RODO tj. wyrażona w sposób dobrowolny zgoda w zakresie przetwarzania wizerunku w związku z ich publikacją na stronach internetowych i mediach społecznościowych Organizatora konkursu
  - art. 6 ust. 1 lit. a) RODO tj. wyrażona w sposób dobrowolny zgoda rodzica lub opiekuna prawnego w zakresie przetwarzania danych osobowych dzieci, które nie ukończyły 16 roku życia.
5. Okres przechowywania danych – dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do realizacji Konkursu, a następnie zgodnie z przepisami dotyczącymi archiwizacji. W przypadku danych przetwarzanych na podstawie zgody, dane będą przetwarzane do czasu jej wycofania lub do czasu zakończenia realizacji zadania.
6. Odbiorcą danych są: podmioty świadczące usługi hostingowe, usługi pocztowe, podmioty z którymi współpracuje Organizator w ramach usług księgowych i podatkowych, organy publiczne na podstawie i w granicach prawa w szczególności jak KAS, organy ścigania.
7. Organizator realizuje prawa osób, których dane dotyczą, tj. dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania, prawo do przenoszenia danych. Ponadto przysługuje Pani/Panu wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych narusza przepisy RODO. (Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
8. Oddanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Administratorowi oraz Organizatorowi zorganizowania i promocji Konkursu. Skutkiem niepodania danych jest brak możliwości wzięcia udziału w Konkursie.

§ 7  
POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.
2. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, postanowień jego Regulaminu i interpretacji rozstrzyga Organizator.
3. Przystąpienie do Konkursu oznacza akceptację Regulaminu.
4. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji, na każdym etapie trwania Konkursu, Uczestników postępujących w sposób niezgodny z niniejszym Regulaminem.
5. Niniejszy Regulamin wraz z załącznikami obowiązuje od 16.09.2024r. i jest dostępny na stronie internetowej organizatora [www.anthill.com.pl](http://www.anthill.com.pl).

Bartosz Niewiadomski

prezes zarządu

A handwritten signature in blue ink that reads "Niewiadomski Bartosz". The signature is written in a cursive style and is positioned to the right of the printed name and title.